THE BIG SQUEEZE



DE **Deutsch**

THE BIG SQUEEZE — PROTOTYP-REGELHEFT

1 bis 4 Spieler • Ab 10 Jahren • 60 Minuten

Willkommen in Rinddale!

Die schlechte Nachricht zuerst: Die Weltuntergang steht kurz bevor – ausgerechnet während des diesjährigen Limonaden-Festivals! Die Legende besagt jedoch, dass Alchemisten einst eine weltuntergangssichere Frucht erschaffen haben: die Zitrone. Als lokaler Limonadenbrauer ist dein Ziel klar: Braue Limonade und bunkere Ressourcen, damit deine Stadt überlebt!

Inhalt

- 6 Limonadenstände
- 36 Rezeptkarten
- 54 Verbotene Rezeptkarten
- 6 Kopfgeldkarten (*Bounty*)
- 4 Spielerfiguren
- 1 Spielplan
- 4 Upgrade-Tableaus
- 140 Marker
- 4 Ruhmesmarker

Ziel des Spiels

Sammle vor der Apokalypse Ressourcen (Geld und Zutaten) und bunkere sie (*Stash*). Braue und verkaufe Limonade, um deine Fähigkeiten zu verbessern. Jedes Mal, wenn du Limonade verkaufst, entscheidest du: Investierst du das Geld sofort in Upgrades oder bunkerste du es für die Zeit nach der Apokalypse?

Spielaufbau

1. Lege den Spielplan mit der Seite *"Welcome to Rinddale!"* nach oben.
2. Bilde den allgemeinen Vorrat mit Zitronen-, Zucker-, Eis- und Geldmarkern. Jeder Spieler erhält 1 Zitrone, 1 Zucker und 1 Eis.
3. Platziere 6 Geldmarker auf dem Geldstapel des Spielplans plus 2 weitere pro Spieler.
4. Wähle einen Charakter und nimm das passende Upgrade-Tableau sowie die Spielfigur.
5. Mische die Rezeptkarten und teile 3 an jeden Spieler aus. Jeder wählt 1 Karte, die links von seinem Stand platziert wird (*Auf Lager*).

Spielablauf

Wenn du an der Reihe bist:

1. Bewege deine Figur auf ein beliebiges anderes Feld des Spielplans.
2. Führe die Aktion des Feldes aus. Steht dort bereits ein Mitspieler, musst du ihm zuerst eine Zutat geben.

Aktionen

- **Zutaten sammeln (Zitronen/Zucker/Eis):** Nimm 1 entsprechenden Marker aus dem Vorrat.
- **Rezepte ziehen:** Ziehe 1 Karte vom Stapel (Handkartenlimit: 5).
- **Limonade brauen:** Bezahle die Zutaten und lege die Karte links neben deinen Stand (*Auf Lager*). *(Tausch: 2 beliebige gleiche Zutaten ersetzen 1 andere Zutat).*
- **Limonade verkaufen:** Verschiebe 1 Karte von *Auf Lager* nach rechts (*Verkauft*). Nimm 1 Geld vom Spielplan und entscheide: a) Setze es in dein Upgrade-Tableau ein. b) Bunker es (*Stash*) unter deinem Tableau.

DIE APOKALYPSE & RINDFALL

Sobald der Geldstapel auf dem Spielplan leer ist, bricht die Apokalypse aus!

1. Die Runde wird zu Ende gespielt.
2. **Die Apokalypse trifft ein:** Rette 2 Limonadenkarten. Alles, was unter deinem Tableau gebunkert (*Stashed*) wurde, bleibt erhalten. Alle anderen Zutaten, Rezepte und ungenutzten Upgrades gehen zurück in den Vorrat.
3. **Drehe den Spielplan um** auf die *Rindfall*-Seite. Vergleicht euren Ruhm durch das Erfüllen von Steckbriefen (*Bounties*), um das Spiel zu gewinnen!