

Vagrantsong



Vagrantsong è un "boss battler" cooperativo guidato dalla trama. I giocatori interpretano degli emarginati intrappolati su un treno infestato, con l'obiettivo di ripristinare l' "Umanità" dei fantasmi, chiamati Haint, per liberarli.

1. Il Ciclo Principale

Il gioco si svolge in una serie di scenari composti da due fasi:

Fase dello Scenario: Una battaglia tattica contro il boss dove si muove il personaggio, si interagisce con l'ambiente e si usano monete per compiere azioni contro l'Haint.

Fase del Campo: Una fase narrativa e di potenziamento per raggrupparsi, curarsi e prepararsi per lo scontro successivo.

2. Struttura dei Turni

Ogni round prevede il turno di ogni giocatore, seguito dal turno dell'Haint.

Turno del Giocatore

Ogni giocatore ha 3 monete.

Le monete vanno posizionate sulla carta personaggio per eseguire azioni come Muoversi, Colpire (attaccare l'Haint per dare Umanità), Investigare (interagire con eventi) o Usare un'Abilità.

Turno dell'Haint

L'Haint agisce in base al suo "Umore".

Viene pescato un gettone dal "Bindle" (sacchetto) che determina il comportamento, il movimento e gli attacchi del fantasma.

3. Meccaniche Chiave

Umanità: Aumentare l'Umanità dell'Haint è l'obiettivo principale. Raggiungere una certa soglia permette di "infrangere" e liberare l'Haint.

Ferite e Westbound: Se si perde tutta la salute, si gira un'abilità per segnare una ferita. Se si subiscono

troppe ferite, si diventa "Westbound"; se tutti i giocatori diventano Westbound, lo scenario è perso.

Abilità e Cianfrusaglie: I personaggi evolvono acquisendo nuove "Cianfrusaglie" (oggetti) e abilità durante la campagna.

Il Profilo del Vagabondo (Carta Personaggio) La carta personaggio traccia:

Movimento: Spazi percorribili per azione.

Valori di Investigazione/Colpo: Numeri da ottenere con i dadi per riuscire nelle azioni.

Abilità: Capacità uniche che definiscono lo stile di gioco.

Salute: Monitorata sulla carta e girata in caso di ferite.
Consigli per il Successo

Collaborazione: Il gioco è punitivo; è necessario coordinare il piazzamento delle monete.

Rituali: Dare priorità ai rituali di ogni scenario aiuta a ottenere suggerimenti e ricompense, facilitando lo scontro.

Gestione del Bindle: Monitorare la traccia del ciclo aiuta a prevedere quando un "Effetto Ciclo" renderà il turno dell'Haint più pericoloso