

Vagrantsong



Vagrantsong es un "boss battler" cooperativo impulsado por la narrativa. Los jugadores interpretan a marginados atrapados en un tren embrujado, con el objetivo de

restaurar la "Humanidad" de los fantasmas, llamados Haint, para liberarlos.

1. El Ciclo Principal

El juego se desarrolla en una serie de escenarios compuestos por dos fases:

Fase de Escenario: Una batalla táctica contra el jefe donde el personaje se mueve, interactúa con el entorno y utiliza monedas para realizar acciones contra el Haint.

Fase de Campamento: Una fase narrativa y de mejora para reagruparse, curarse y prepararse para el siguiente enfrentamiento.

2. Estructura de los Turnos

Cada ronda incluye el turno de cada jugador, seguido del turno del Haint.

Turno del Jugador: Cada jugador tiene 3 monedas. Las monedas deben colocarse en la carta de personaje para realizar acciones como Moverse, Golpear (atacar al Haint para darle Humanidad), Investigar (interactuar con eventos) o Usar una Habilidad.

Turno del Haint: El Haint actúa según su "Estado de Ánimo". Se extrae una ficha del "Bindle" (bolsa) que determina el comportamiento, el movimiento y los ataques del fantasma.

3. Mecánicas Clave

Humanidad: Aumentar la Humanidad del Haint es el objetivo principal. Alcanzar cierto umbral permite "romper" y liberar al Haint.

Heridas y Westbound: Si se pierde toda la salud, se voltea una habilidad para marcar una herida. Si se sufren demasiadas heridas, el personaje se vuelve "Westbound"; si todos los jugadores se vuelven Westbound, el escenario se pierde.

Habilidades y Chatarra: Los personajes evolucionan adquiriendo nueva "Chatarra" (objetos) y habilidades durante la campaña.



El Perfil del Vagabundo (Carta de Personaje) La carta de personaje registra:

Movimiento: Espacios que se pueden recorrer por acción.

Valores de Investigación/Golpe: Números que se deben obtener con los dados para tener éxito en las acciones.

Habilidades: Capacidades únicas que definen el estilo de juego.

Salud: Se monitoriza en la carta y se voltea en caso de heridas.

Consejos para el Éxito





Colaboración: El juego es punitivo; es necesario coordinar la colocación de las monedas.

Rituales: Priorizar los rituales de cada escenario ayuda a obtener sugerencias y recompensas, facilitando el enfrentamiento.

Gestión del Bindle: Monitorizar la pista del ciclo ayuda a predecir cuándo un "Efecto de Ciclo" hará que el turno del Haint sea más peligroso.

