

Vagrantsong



Vagrantsong ist ein kooperativer, handlungsgesteuerter "Boss-Battler". Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Ausgestoßenen, die in einem geisterhaften Zug gefangen sind, mit dem Ziel, die "Menschlichkeit" der Geister, der



sogenannten Haints, wiederherzustellen, um sie zu befreien.

1. Der Hauptzyklus

Das Spiel besteht aus einer Reihe von Szenarien, die aus zwei Phasen bestehen:

Szenario-Phase: Ein taktischer Kampf gegen den Boss, bei dem man den Charakter bewegt, mit der Umgebung interagiert und Münzen verwendet, um Aktionen gegen den Haint auszuführen.

Lager-Phase: Eine Erzähl- und Verbesserungsphase, um sich zu sammeln, zu heilen und auf den nächsten Kampf vorzubereiten.



2. Rundenstruktur

Jede Runde umfasst den Spielzug jedes Spielers, gefolgt vom Spielzug des Haints.

Spielerzug: Jeder Spieler verfügt über 3 Münzen. Die Münzen werden auf der Charakterkarte platziert, um Aktionen auszuführen wie Bewegen, Schlagen (den Haint angreifen, um Menschlichkeit zu verleihen), Untersuchen (mit Ereignissen interagieren) oder eine Fähigkeit nutzen.

Haint-Zug: Der Haint handelt basierend auf seiner "Stimmung". Ein Spielstein wird aus dem "Bindle" (Beutel) gezogen, der das Verhalten, die Bewegung und die Angriffe des Geistes bestimmt.

3. Schlüsselmechaniken

Menschlichkeit: Das Erhöhen der Menschlichkeit des

Haints ist das Hauptziel. Das Erreichen eines bestimmten Schwellenwerts ermöglicht es, den Haint zu "brechen" und zu befreien.

Wunden und Westbound: Wenn die gesamte

Gesundheit verloren geht, wird eine Fähigkeit umgedreht, um eine Wunde zu markieren. Wenn man zu viele Wunden erleidet, wird man "Westbound"; wenn alle Spieler Westbound werden, ist das Szenario verloren.

Fähigkeiten und Krimskrams: Die Charaktere

entwickeln sich weiter, indem sie während der



Kampagne neuen "Krimskrams" (Gegenstände) und Fähigkeiten erwerben.

Das Vagabunden-Profil (Charakterkarte) Die Charakterkarte verfolgt:

Bewegung: Bewegliche Felder pro Aktion.

Untersuchungs-/Schlagwerte: Zahlen, die mit den Würfeln erreicht werden müssen, um bei Aktionen erfolgreich zu sein.

Fähigkeiten: Einzigartige Fertigkeiten, die den Spielstil definieren.

Gesundheit: Wird auf der Karte überwacht und bei Wunden umgedreht.

Tipps für den Erfolg



Zusammenarbeit: Das Spiel ist strafend; es ist notwendig, die Platzierung der Münzen zu koordinieren.

Rituale: Das Priorisieren der Rituale jedes Szenarios hilft dabei, Hinweise und Belohnungen zu erhalten, was den Kampf erleichtert.

Verwaltung des Bindle: Das Überwachen der ZyklusLeiste hilft vorherzusehen, wann ein "Zyklus-Effekt" den Zug des Haints gefährlicher macht.