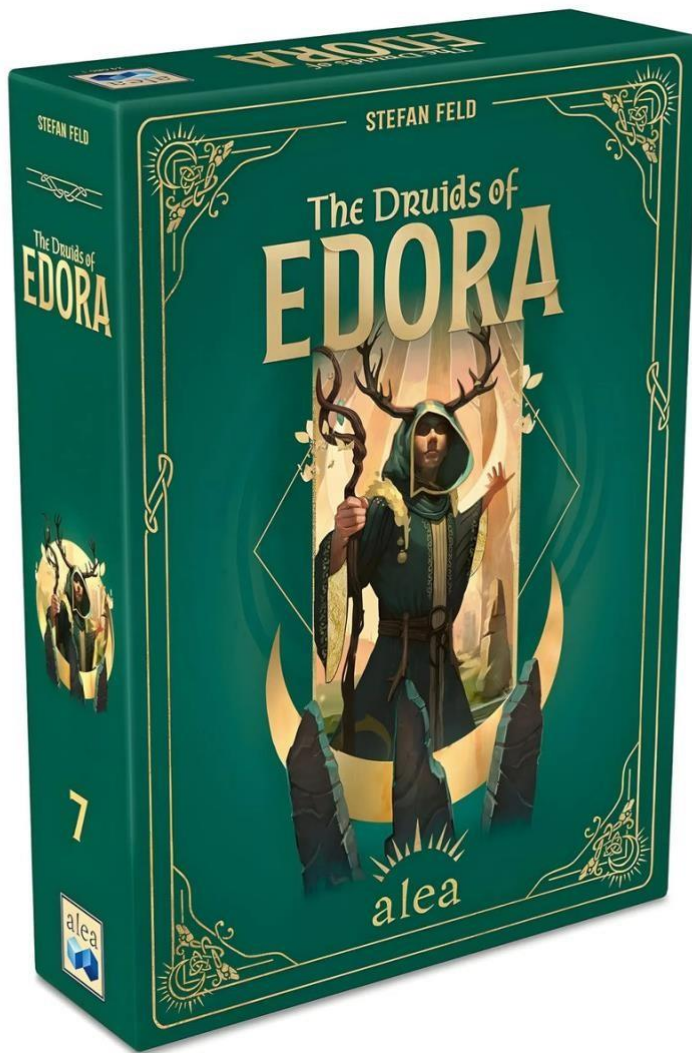


The Druids of Edora



Panoramica del Gioco

In **The Druids of Edora**, da 2 a 4 giocatori vestono i panni di druidi e sacerdotesse in una foresta magica. Lo scopo è accumulare il maggior ***prestigio*** (punti vittoria)

attraverso una varietà di azioni:
costruire steli e menhir, visitare
dolmen, raccogliere erbe officinali,
preparare pozioni e controllare
santuari. Il gioco è un classico
"point salad" di Stefan Feld, in cui
ogni azione contribuisce alla vittoria
finale.

Componenti

* **Tabellone modulare:**

Composto da una cornice e tessere santuario (fronte/retro per scalare in base al numero di giocatori).

* **Plance giocatore:** Una grande (con tracciati e aree di costruzione) e una piccola.

* **Risorse:** Dadi (usati come
lavoratori), provviste, erbe
officinali, vischio, gemme, tessere
dolmen, steli e menhir.

* **Indicatori:** Segnalini
punteggio, marcatori conoscenza
e
falce.

Setup

1. ****Tabellone:**** Assembla la cornice e inserisci le tessere santuario. Il lato delle tessere (numero di slot per i dadi) dipende dal numero di giocatori.
2. ****Dolmen:**** Posiziona i dolmen lungo i bordi del tabellone.

3. ****Dotazione iniziale:**** Ogni giocatore sceglie un colore e riceve la plancia, 4 dadi, 15 provviste, 6 pietre ritte (steli/menhir) e segnalini erbe.

4. ****Tracciati:**** Posiziona i segnalini sulla plancia (Falce e Conoscenza).

5. ****Dadi:**** Ogni giocatore tira i suoi primi 4 dadi.

Svolgimento del Gioco

Il gioco dura fino a quando un giocatore non ha piazzato tutti i suoi 13 dadi. Successivamente, si completano i turni affinché tutti

abbiano giocato lo stesso numero di round.

Struttura del turno

Ogni turno è composto dai seguenti passi:

1. ****Movimento:**** Muovi il tuo druido tra i santuari. Ogni passo

costa ****provviste**** (più costoso
in zone di foresta oscura).

2. ****Piazzamento dado:****

Posiziona un dado in uno slot
libero del santuario raggiunto.

*** **Costo:**** Paga provviste pari
al valore (pip) del dado.

* **Controllo:** Chi piazza il dado col valore più alto in un santuario prende il controllo (utile per i punti a fine partita).

3. **Azione:** Esegui l'azione del santuario. Le azioni includono:

* **Recupero:** Ottenere provviste o dadi.

* **Conoscenza/Falce:**

Avanzare sui tracciati per bonus permanenti o moltiplicatori di punteggio.

* **Costruzione:** Piazzare steli o menhir per ottenere bonus.

* **Pozioni:**
Usare il vischio
per preparare pozioni (effetti
immediati).

* **Oracle Stones:**
Ottenere
obiettivi specifici.

4. **Verifiche:**

* **Fuochi:** Se chiudi un'area circondata da fuochi, ottieni i bonus indicati.

* **Dolmen:** Se connetti dolmen dello stesso colore, ottieni prestigio in base ai dadi usati nella catena.

Punteggio Finale

Al termine dei turni, il prestigio si
calcola sommando:

* **Risorse rimanenti:** 1

punto per ogni 6 unità

combinare di provviste, vischio e
dadi.

* ****Obiettivi:**** 10 punti per
ogni tavoletta di pietra
completata.

* ****Amuleto:**** 10 punti per
riga riempita (20 per il lato
sinistro).

* **Tracciati:** Punti basati
sulla posizione sul tracciato della
Falce.

* **Controllo Santuari:** Si
contano i dadi, le steli e i menhir
nei santuari controllati,
moltiplicando il totale per il

valore raggiunto sul tracciato

Conoscenza.

Il giocatore con più prestigio è il
vincitore. In caso di parità, vince chi
è più indietro sul tracciato

Conoscenza.

> **Nota:** La gestione delle
provviste è cruciale. Finire le

provviste costringe a "saltare" turni
per ricaricarle, il che è molto
penalizzante data la brevità della
partita (solo 13 dadi totali).

>

Hai già provato a pianificare una
strategia specifica o vuoi
approfondire come funzionano i

bonus del tracciato della

Conoscenza?

In realtà, nel gioco **The Druids of Edora** non sono presenti "tessere fiore" (flower tiles). È molto probabile che ci sia un malinteso con altri componenti del gioco,

come le **erbe officinali**

(*Medicinal Herbs*), che sono uno degli elementi principali di collezione set.

Ecco come funzionano le erbe officinali, che probabilmente sono l'elemento a cui ti riferisci:

Le Erbe Officinali (Medicinal

Herbs)

Le erbe non vengono usate come tessere singole da piazzare sul tabellone, ma seguono una logica di gestione sulla tua plancia giocatore:

1. ****Tracciato Erbe:**** Sulla tua plancia giocatore è presente un tracciato dedicato alle erbe.

Durante il setup, questo viene riempito casualmente con i tuoi segnalini erba.

2. ****La Falce (Sickle):**** Il tuo marcatore "Falce" indica quali erbe puoi raccogliere. Quando esegui l'azione corrispondente al

santuario, muovi la tua Falce in avanti di 2 o 3 spazi sul tracciato.

3. ****Raccolta:**** Quando la tua Falce raggiunge una posizione in cui è presente un segnalino erba, quel segnalino viene "sbloccato". Le erbe attive vengono posizionate

scoperte accanto alla tua plancia
piccola.

4. ****Effetto (Set Collection):**** Il
vero obiettivo è collezionare
****coppie**** di erbe. Quando hai
due erbe dello stesso tipo, puoi
rimuoverle dalla tua plancia per
ottenere bonus immediati, punti

prestigio o per preparare pozioni più efficaci.

Altri componenti che potresti aver confuso con i "fiori":

* **Vischio (Mistletoe):** Si raccolgono come gettoni e servono per preparare le **Pozioni Magiche**. Ogni pozione ha un

costo in vischio e fornisce un
beneficio immediato (dadi extra,
provviste o punti).

* **Gemme:** Vengono scelte
dalla plancia panoramica e
posizionate sulla tua plancia in
corrispondenza del valore dei dadi

che usi, permettendoti di attivare
azioni moltiplicate.

Se ti riferivi a un altro componente
specifico o se hai visto delle
illustrazioni floreali su qualche
gettone particolare, fammi sapere e
verificherò se si tratta di una
variante o di un componente

specifico che ricordavi sotto un
altro nome!

Per una panoramica visiva completa
sul setup e sulle azioni del gioco,
puoi consultare questa guida: Guida
completa al gioco.

*Questo video è molto utile perché
mostra nel dettaglio il

funzionamento dei vari componenti
sulla plancia, incluso il sistema di
gestione delle erbe e delle azioni
nei santuari.*