

FOG OF LOVE





Una comedia romántica hecha juego de mesa — El Reglamento

NOTA IMPORTANTE: JUEGA PRIMERO EL TUTORIAL

Es mucho más fácil y rápido aprender las reglas de Fog of Love jugando directamente el tutorial interactivo. Te recomendamos encarecidamente evitar desempacar y mezclar las cartas antes de haber probado el tutorial.

1. Introducción y Resumen del Juego

En Fog of Love, crearás y jugarás con dos personajes llenos de vida que se conocen, se enamoran y se enfrentan al emocionante desafío de hacer que una relación inusual funcione. Vivirás la historia desde las primeras chispas de la atracción, pasando por conocer a los suegros, situaciones incómodas, fiestas,





regalos considerados, aventuras secretas, hijos, discusiones y reconciliaciones, hasta llegar a un final idealmente feliz.

¿Terminarán los personajes en una relación plenamente satisfactoria o acabará todo en una dramática ruptura? El juego se desarrolla por turnos donde los jugadores juegan ESCENAS que plantean decisiones cruciales. Tendrás que decidir entre lo que es mejor para ti y lo que es mejor para la relación, sopesando constantemente lo que tu pareja pueda elegir, ya que ambas decisiones afectarán al resultado conjunto.

A lo largo de la partida, ganarás y perderás Satisfacción, acumularás fichas de personalidad, alterarás





los rasgos de tu personaje y, en última instancia, definirás su DESTINO final. El éxito se evalúa en función de si consigues cumplir este destino al concluir la historia.

2. Componentes del Juego

1 Reglamento de juego

1 Tablero central

2 Tarjetas de personaje de doble cara (Hombre/Mujer)

2 Soportes para cartas (Rosa y Azul)

2 Guías de ayuda al jugador y 2 cajas para fichas

18 Divisores de cartas para organizar la caja

Fog of Love — El Reglamento 1•

Cartas: 4 Historias de Amor (17 cartas de

Capítulo/Finale, 4 cartas de Sinopsis), 110 cartas de





Escena, 38 Rasgos (Traits), 60 Características (Features), 36 Ocupaciones, 14 Destinos (7 rosas y 7 azules), 30 cartas de Tutorial

Fichas: 8 Fichas de Elección (fichas pesadas con las letras A, B, C y D), 70 Fichas de Personalidad (fichas de madera en color rosa y azul)

3. Preparación del Juego (Setup)

Coloca el tablero en el centro de la mesa. Nota que cada lado del tablero corresponde a un color: azul y rosa.

Toma el soporte para cartas, las fichas de elección y la caja de fichas asignadas al color de tu personaje.





Elige una Historia de Amor. Para la primera partida, se recomienda "Sunday Morning Date".

Coloca las cartas de Capítulo (Chapters) y la carta "El Finale" boca abajo en la sección

correspondiente del tablero, con el Capítulo 1 arriba y El Finale en el fondo.

Clasifica las cartas de Escena en los tres mazos principales según sus iconos: DULCE (SWEET), SERIO (SERIOUS) y DRAMA. Mezcla cada mazo por separado y sitúalos en sus casillas del tablero.

Mezcla de forma independiente los mazos de Rasgos, Ocupación y Características.

Cada jugador toma el juego de cartas de Destino correspondiente a su color (manteniéndolas ocultas).





El jugador que haya lanzado un beso más recientemente será el jugador inicial.

La Mentalidad Correcta (The Right Mindset)

Este juego está diseñado para tejer una narrativa.

Cuanto más utilices tu imaginación, más gratificante será la experiencia. Algunas cartas te pedirán que narres algún trasfondo (Tell); si te cuesta inspirarte en ese momento, puedes saltártelo libremente. Recuerda que construir una buena historia juntos es mucho más importante que la simple victoria o el cumplimiento estricto del destino.

4. Tipos de Objetivos y Puntuación

Satisfacción (Satisfaction)

La satisfacción mide qué tan feliz se siente tu personaje en la relación actual. Se registra moviendo un





marcador sobre el track de tu tarjeta de personaje. Cuando un efecto indique +2 o -2, desplaza tu marcador en la dirección correspondiente. El nivel mínimo es 0; no se acumulan puntuaciones negativas.

Fog of Love — El Reglamento 2Dimensiones de Personalidad y Fichas

La mayoría de tus elecciones se alinean con rasgos psicológicos específicos. El tablero cuenta con 6 dimensiones de personalidad, subdivididas en dos aspectos (flecha hacia arriba y flecha hacia abajo):

Disciplina (Discipline)

Arriba: Organizado, diligente

Abajo: Desorganizado, perezoso

Curiosidad (Curiosity)

Arriba: Creativo, poco convencional





Abajo: Convencional, mente cerrada

Extroversión

Arriba: Extrovertido, sociable

Abajo: Introvertido, reservado

Sensibilidad (Sensitivity)

Arriba: Sensible, empático

Abajo: Imperturbable, calmado

Amabilidad (Gentleness)

Arriba: Amable, cooperador

Abajo: Brusco, obstinado

Sinceridad (Sincerity)

Arriba: Honesto, modesto

Abajo: Engañoso, calculador

Objetivos de Rasgo (Trait Goals)





Cada personaje posee rasgos ocultos que dictan preferencias de comportamiento. Su cumplimiento depende del balance individual de tus fichas al final del juego: la diferencia neta entre tus fichas en la flecha de arriba y la de abajo de una misma dimensión. Si tu objetivo requiere un balance de ≥ 3 en Amabilidad, necesitarás terminar la partida con al menos 3 fichas más en la flecha superior de Amabilidad que en la inferior.

Existen asimismo Objetivos de Rasgo Compartidos (Shared Trait Goals), en los cuales se evalúa el balance combinado de las fichas de ambos jugadores.

5. Creación de Personajes

Una vez completada la preparación, se procede a dar vida a los protagonistas:





Género: Voltea tu tarjeta de personaje en el lado que prefieras para la narrativa.

Rasgos (Traits): Recibe 5 cartas, elige 3 de forma secreta para tu soporte de cartas y coloca las otras 2 en el fondo del mazo.

Ocupación (Occupation): Recibe 3 cartas, selecciona una y reveladlas simultáneamente. Añade al tablero la ficha de personalidad indicada en la esquina inferior derecha de la carta elegida.

Características (Features): Recibe 5 cartas. Estas representan los primeros atributos físicos o de personalidad que te cautivaron del otro. Alternando turnos, cada jugador elegirá 3 características para





el personaje de su pareja. Al colocarlas, comparte una frase narrativa explicando por qué te llamó la atención. Coloca las fichas de personalidad correspondientes en el tablero.

Fog of Love — El Reglamento 3●

Nombre e Introducción: Escoge un nombre ficticio y describe brevemente a tu personaje en un par de frases (sin detallar aún cómo se conocieron).

Posteriormente, roba 5 cartas de Escena para formar tu mano inicial según dicte la Sinopsis.

6. Estructura del Turno y Reglas de Comunicación

Los jugadores alternan turnos realizando las siguientes fases obligatorias:

Descarte opcional de Escenas Menores: Puedes descartar cualquier número de Escenas Menores





(Minor Scenes) de tu mano y reponerlas inmediatamente con cartas del mazo permitido en el capítulo actual.

Jugar una Escena: Juega una carta de Escena de tu mano en el área de juego activa (Play Area) y resuelve sus efectos.

Robar cartas: Rellena tu mano hasta tener exactamente 5 cartas de Escena (robando solo de los mazos válidos indicados en el capítulo vigente).

Verificar el fin del Capítulo: Si el total de escenas visibles jugadas iguala el límite establecido por el Capítulo actual, este concluye de inmediato.

Mostrar o describir textualmente las cartas de tu mano.





Revelar verbalmente tus Destinos u Objetivos de Rasgo.

Enseñar tus Secretos (Secrets) antes de que un efecto los descubra.

Debatir abiertamente cuál opción (A, B, C o D) es la óptima para maximizar los puntos o el éxito mecánico en una escena.

Discutir el estado general de la relación y expresar tus intenciones a futuro (no necesariamente de forma sincera).

Expresar agrado o desagrado emocional respecto a decisiones ya resueltas previamente en la partida.

Actuar e interpretar los diálogos y las



reacciones en clave de juego de rol.

7. Funcionamiento de las Escenas

La Pareja Elige (Partner Chooses): El jugador que no introdujo la carta toma la decisión y se adjudica las fichas de personalidad indicadas.

Ambos Eligen (Both Choose): Ambos eligen una opción en secreto utilizando sus fichas de elección (A, B, C o D). Se revelan a la vez. Si las elecciones coinciden (Match), se aplican potentes efectos adicionales descritos en la carta.

Fog of Love — El Reglamento 4●

Situación (Situation): No suele presentar opciones, sino que modifica las reglas o recompensas de la

siguiente escena regular que se ponga en juego (efecto de arrastre o Carry-Over).

Secreto (Secret): Se juega boca abajo oculto bajo el borde del tablero. No computa para el límite del capítulo hasta que una carta forzosa obligue a revelarlo (Reveal Secret). Si permanece oculto, se resuelve en El Finale.

Reacción (Reaction): Se juega de inmediato fuera de tu turno habitual como respuesta directa a una acción del oponente (por ejemplo, obligándolo a cambiar su elección). Se considera una Escena Menor.

8. Los Destinos y El Finale

A lo largo de los capítulos, diversos eventos mecánicos te forzarán a descartar o recuperar cartas de



Destino (Swap In / Swap Out). No obstante, por regla general nunca podrás quedarte con menos de dos destinos en la mano. Al llegar a la fase definitiva de EL FINALE, cada jugador seleccionará en secreto una única carta de Destino Final. Esta carta estipula si tu personaje decide continuar la relación o romper definitivamente, detallando los requisitos precisos (como el nivel de felicidad de tu pareja o balances específicos de personalidad) que determinarán si lograste un desenlace exitoso para tu personaje en la comedia romántica.

Fog of Love — El Reglamento 5

